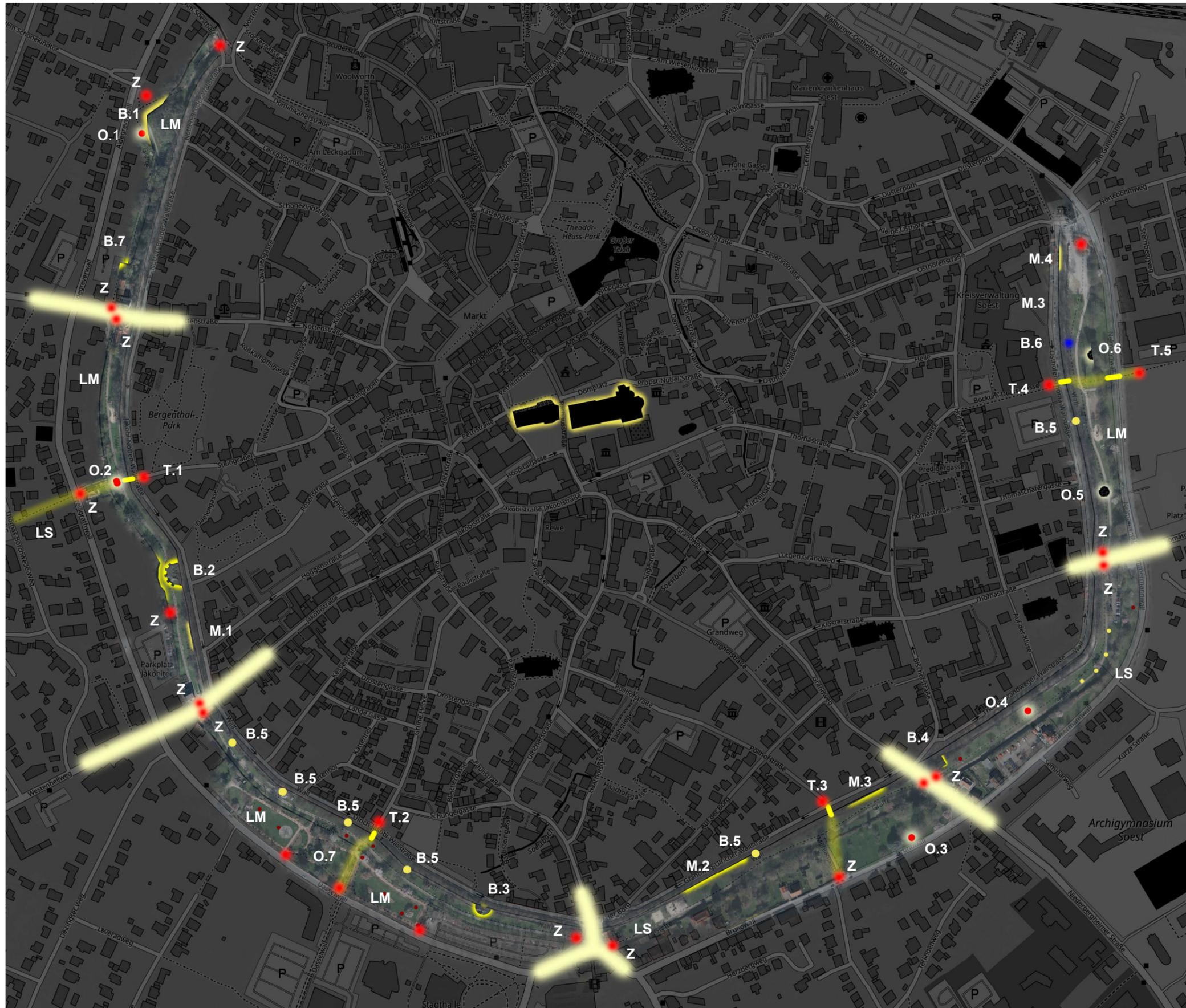


Akzentuierende Beleuchtung Wallanlage

Lichtorte und Wegeführung

28.12.2019

Anlage 2



Lichtorte

B - Bauwerke und Objekte

- 1 Bastion
- 2 Mühlenberg
- 3 Kattenturm
- 4 Bastion mit Zugangstür „Apothekerkeller“
- 5 Wehrstumpf als Sichtachse
- 6 Raum mit Gittertür
- 7 Tor

M - Mauer

- 1 Mauerfläche für Beleuchtung/ Projektion
- 2 Bereich ehem. Wiekhaus
- 3 Beleuchtung als Sichtachse
- 4 Beleuchtung/ Interaktion als Sichtachse

O - Objekte

- 1 Fischer
- 2 Lichtbogen
- 3 Skulptur Brunowall
- 4 Tanzende Bären
- 5 Besonderer Baum
- 6 Baum auf Mauer
- 7 einzelne Bäume im Rosengarten

T - Tunnel als Lichtraum

- 1 Ergänzung zum Lichtbogen
- 2 Beleuchtung notwendig
- 3 Beleuchtung im Umsetzung
- 4 Beleuchtung notwendig
- 5 Beleuchtung muss überarbeitet werden

LM - Lichtkunst möglich

Raum für ein Lichtobjekt oder Lichtkunst

LS - Leuchtenobjekt

als Sichtbezug und Orientierungspunkt im Weg (z.B. Lichtwürfel)

Z - Zugang

Zusätzliche Beleuchtung zur Kennzeichnung der Wallzugänge

- Plan ohne Maßstab -